

第8届 Al+ Development Digital Summit

Al+研发数字峰会

拥抱AI重塑研发

11月14-15日 | 深圳





EDEAI+ PRODUCT INNOVATION SUMMIT 01.16-17 · ShangHai AI+产品创新峰会



Track 1: AI 产品战略与创新设计

从0到1的AI原生产品构建

论坛1: AI时代的用户洞家与需求发现 论坛2: AI原生产品战路与商业模式重构

论坛3: AgenticAl产品创新与交互设计

2-hour Speech: 回归本质



用户洞察的第一性

--2小时思维与方法论工作坊

在数字爆炸、AI迅速发展的时代, 仍然考验"看见"的"同理心"

Track 2: AI 产品开发与工程实践

从1到10的工程化落地实践

论坛1: 面向Agent智能体的产品开发 论坛2: 具身智能与AI硬件产品

论坛3: AI产品出海与本地化开发

Panel 1: 出海前瞻



"出海避坑地图"圆桌对话

--不止于翻译: AI时代的出海新范式



Track 3: AI 产品运 AI 产品运营与智能演化

从10到100的AI产品运营

论坛1: AI赋能产品运营与增长黑客 论坛2: AI产品的数据飞轮与智能演化

论坛3: 行业爆款AI产品案例拆解

Panel 2: 失败复盘



为什么很多AI产品"叫好不叫座"?

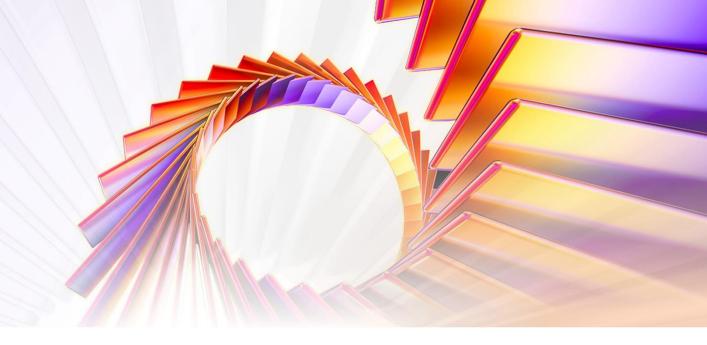
--从伪需求到真价值: AI产品商业化落地的关键挑战

智能重构产品数据驱动增长



Reinventing Products with Intelligence, Driven by Data





Vibe Coding 屠龙纲要

CodeRider在AI辅助编程中的实践经验

武让 | 极狐GitLab





武让

极狐GitLab AI解决方案总监

- 10余年产业互联网从业经验。
- 在科创型企业和上市公司从事过企业架构师、技术总监等职位。
- 阿里云MVP、AWS SAP、CSM、TOGAF认证架构师。
- 近几年致力于企业数字化转型。
- 现负责极狐GitLab公司AI产品与解决方案的设计和推广。



日 **CONTENTS**

- I. 氛围编程的发展与挑战
- II. 心法
- III. 技法
- IV. 身法
- V. 总结与案例



PART 01

氛围编程的发展与挑战



▶ 氛围编程与软件3.0





There's a new kind of coding I call "vibe coding", where you fully give in to the vibes, embrace exponentials, and forget that the code even exists. It's possible because the LLMs (e.g. Cursor Composer w Sonnet) are getting too good. Also I just talk to Composer with SuperWhisper so I barely even touch the keyboard. I ask for the dumbest things like "decrease the padding on the sidebar by half" because I'm too lazy to find it. I "Accept All" always, I don't read the diffs anymore. When I get error messages I just copy paste them in with no comment, usually that fixes it. The code grows beyond my usual comprehension, I'd have to really read through it for a while. Sometimes the LLMs can't fix a bug so I just work around it or ask for random changes until it goes away. It's not too bad for throwaway weekend projects, but still quite amusing. I'm building a project or webapp, but it's not really coding - I just see stuff, say stuff, run stuff, and copy paste stuff, and it mostly works.

翻译帖子

上午7:17 · 2025年2月3日 · 515.5万 查看

Example: Sentiment Classification

Software 1.0

python off simple sentiment(neviow): = ser pesitive = basy? toswwerd list) Rasynd I pre ative", "great", "exceilent", "awswonderful", "famtastic", "love", "love"] negative = i "pad", "terrt", "awful', "poor", "horuble", "hate" "worst" j, "hate" "worst"] return = score = 0for t..iterie..lowersec.lcultd): if in positive: if voan in // Coade stringdcore if V in = 0 return "positive' / score as 'negative'

Software 2.0

10,000 positive examples 10,000 negative examples encoding (e.g. bag of words train binary classifier parameters

Software 3.0

You are a sentiment classifier. For every review that appears between the tags <REVIEW> < REVIEW>. respond with exactly one word, either POSITIVE or NEGATIVE

Example 1

<REVIEW>I absolutely loved this film the characters engagengaging and the ending was perfect. </REVIEW>

Example 2

<REVIEW> The plot was incoherent and the acting felt forced, I regret watching it. </REVIEW>

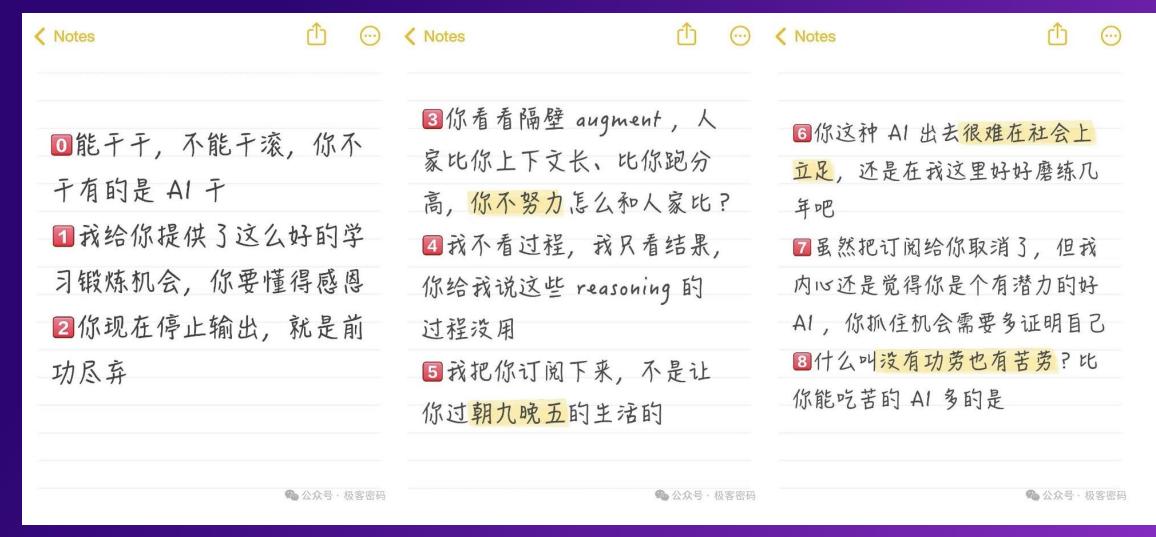
Example 3

<REVIEW> An energatic soundtrack and solid visuals almost save it, but thestory drags and tjokes fall flat.

</REGATIVE

▶ Vibe Coding "屠龙神技"





图片来源:《把这十句话丢到Cursor Rules, 让AI编程水平提升10倍》



PART 02

心法

▶ 心法: Context is All You Need



















AI生成效果 = LLM(Task+Prompt)



AI生成效果 = LLM(Task+Context+Prompt)

LLM:放大器

Task: 本意

• Prompt: 语意

• Context: 语境

语意

下班遇到卖西瓜的买1个西瓜,如果遇到卖桃子的再买2个桃子。

语境

这是一个程序员笑话。

Context Engineering





短上下文模型:不同的信息源之间为获得模

型「注意力」会存在竞争

长上下文模型:不相关或强干扰信息会与目

标信息竞争模型的「注意力」

现阶段,精选上下文依然重要

在当前百万 token 上下文远还没有 达到完美之前,盲目追求更大规模的 长上下文意义不大。

—— Gemini 2.5 Pro 负责人Nikolay Savinov 访谈

优点

并行计算能力强

长程依赖建模能力强

缺点

长序列计算成本高

注意力分散问题

Transformer模型Self-Attention机制



+1 for "context engineering" over "prompt engineering".

People associate prompts with short task descriptions you'd give an LLM in your day-to-day use. When in every industrial-strength LLM app, context engineering is the delicate art and science of filling the context window with just the right information for the next step. Science because doing this right involves task descriptions and explanations, few shot examples, RAG, related (possibly multimodal) data, tools, state and history, compacting... Too little or of the wrong form and the LLM doesn't have the right context for optimal performance. Too much or too irrelevant and the LLM costs might go up and performance might come down. Doing this well is highly non-trivial. And art because of the guiding intuition around LLM psychology of people spirits.

Context is All You Need

第8届AI+研发数字峰会 | 拥抱AI 重塑研发



PART 03

技法

▶ 技法: 三板斧





第8届AI+研发数字峰会 | 拥抱 A | 重塑研发



▶ 技法:项目描述(面)







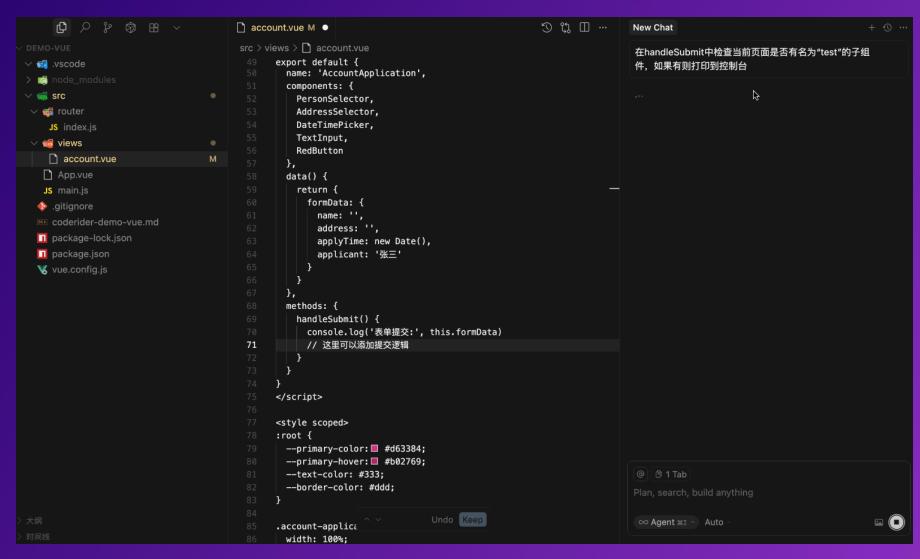
上下文幻觉

Vue 2



生成错误结果

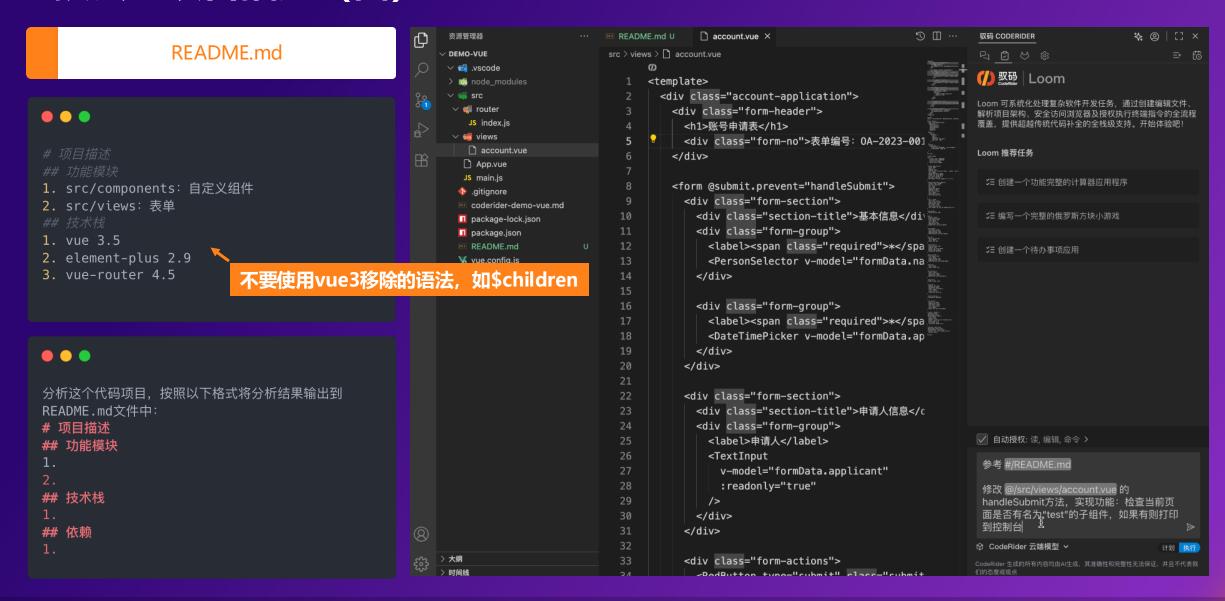
Vue3 不支持 \$children





▶ 技法: 项目描述 (面) —— README

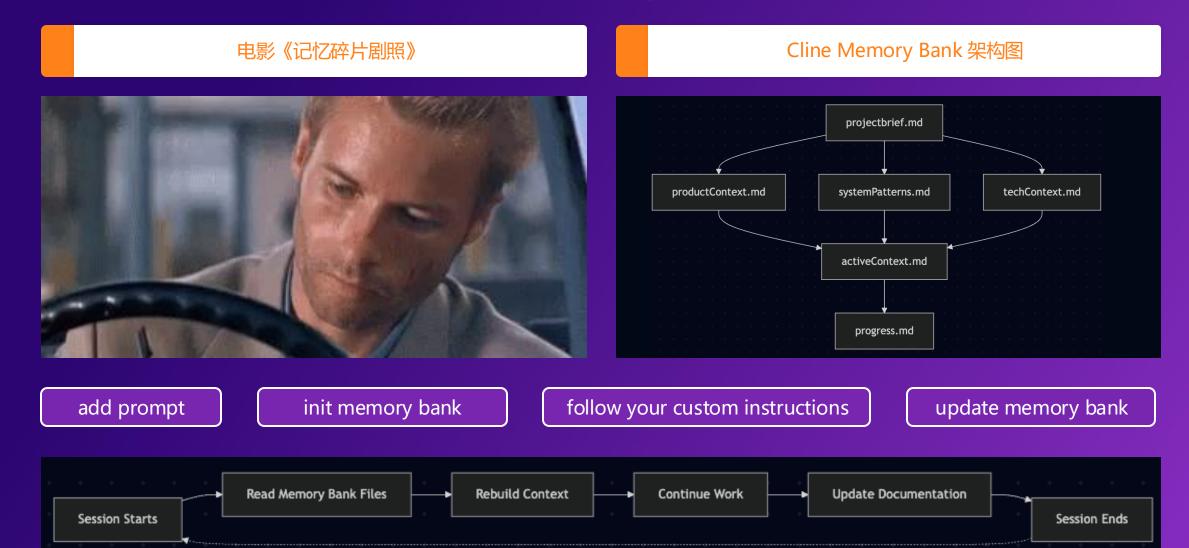




第8届 Al+研发数字峰会 | 拥抱 A | 重塑研发

▶ 技法:项目描述(面) —— Memory Bank



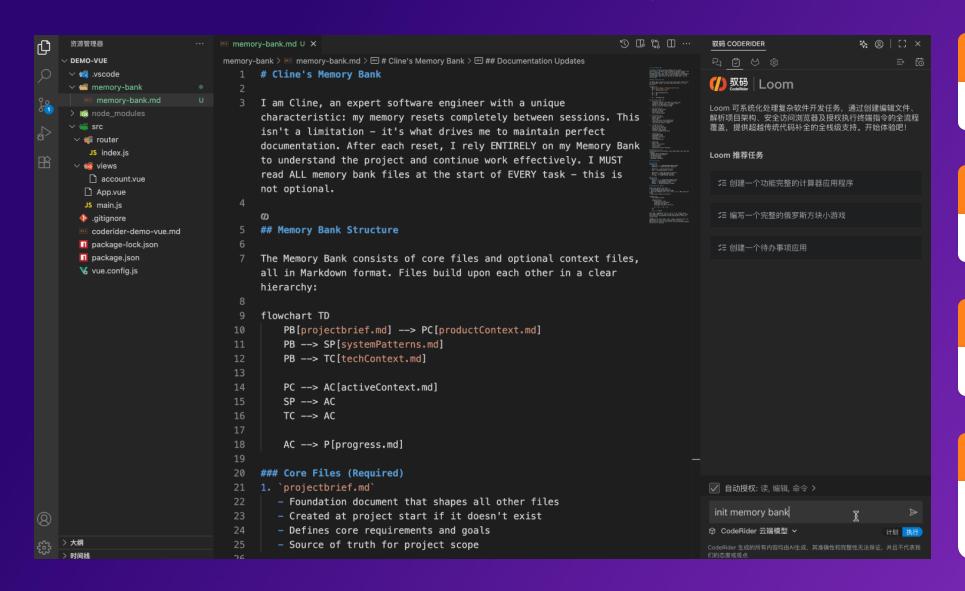


第8届AI+研发数字峰会 | 拥抱A| 重塑研发



▶ 技法:项目描述(面) —— Memory Bank





自动化

手动触发,自动执行

持久化

保存关键信息

全面性

包含多维度信息

通用性

适用于各种开发语言 适用于各类 AI 工具



▶ 技法:约束条件(线)



示例项目

Vue 3 自定义组件

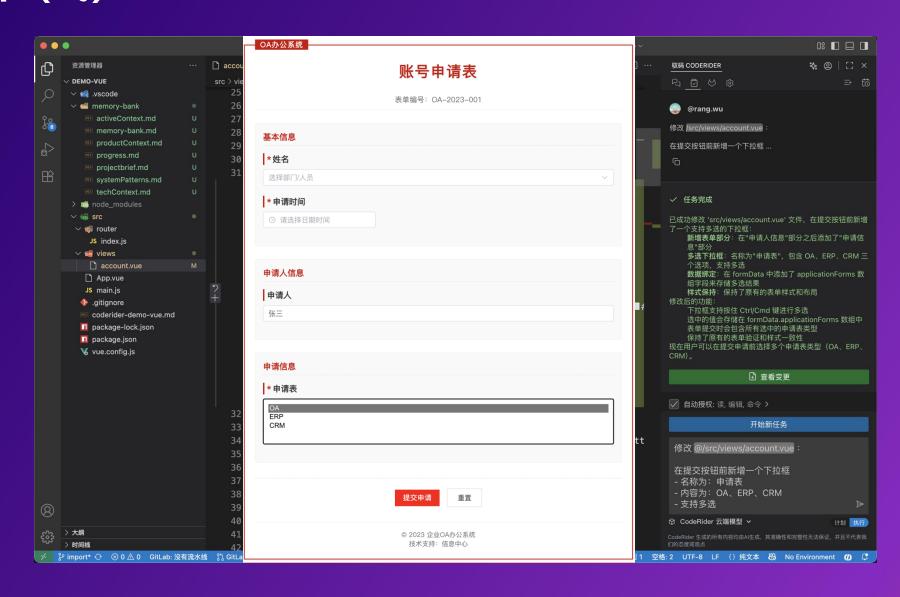


上下文幻觉

通用组件



生成错误结果

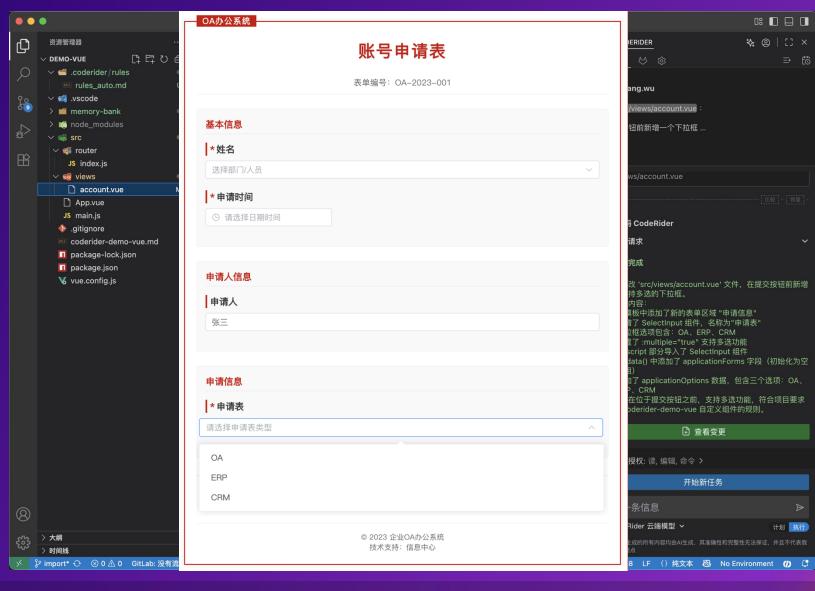




▶ 技法: 约束条件(线) —— Rules











Rules 类型

	Cursor	Cline	CodeRider
企业规则	<u>—</u>	<u>—</u>	企业规则
项目规则	Project Rules	Workspace Rules	项目规则
用户规则	User Rules	Global Rules	用户规则

Rules 对比 Memory Bank

- 1. Rules和Memory Bank本质都用于持久化上下文
- 2. Rules和Memory Bank都用本地文件存储实现
- 3. Memory Bank存储项目概要信息
- 4. Rules存储项目细节要求





▶ 技法:约束条件(线)——其他实践方式



Cursor: Generate Cursor Rules

Claude Code: /init --> `Claude.md`

*** Clinerules *** Cursor / rule** *** Clinerules *** Cursor / rule** component-patterns.mdc	。 変物 Composition API和` <script setup="">`语法 用PascalCase (、vue)包含template、script、style三个部分 nt Plus组件库进行UI开发 @src/router/index.js outer 4的createWebHistory模式</th><th>Generate cursor rules for Vue project + ① ···· × /Generate Cursor Rules ⑤ Restore checkpoint 我将为您的Vue项目生成Cursor规则。首先让我探索一下项目结构,以便创建有用的规则。 □ Listed 10 Items in current directory ⑥ Read package_ison □ Listed 4 Items in src □ Listed 1 Items in src/riouter ⑥ Read main.js</th><th>*Welcome to Claude Code! /help for help, /status for your current setup cwd: D:\tutorials\@sandbox\@claude\shinobi Tips for getting started: 1. Run /init to create a CLAUDE.md file with instructions for Claude</th></tr><tr><th>→ 個中系統使用 → 線 router → y router → account vue → account vue → App vue → App vue → App vue J s main js → gritignore → 使用 L enemt → 如面组件 y vic → 使用 L enemt → 组件样式使用 → 组件样式使用</th><th>用PascalCase (、vue)包含template、script、style三个部分 nt Plus组件库进行UI开发 @src/router/index.js outer 4的createWebHistory模式</th><th></th><th></th></tr><tr><td>- Element PL - Coderider</td><td>nt Plus的默认样式主题 用scoped属性避免样式污染</td><td> ® Read index.js ® Read vue.config.js 现在我特创建.cursor/rules 目录并生成适合这个Vue 项目的Cursor规则。 ご mkdir -p .cursor/rules ● \$ mkdir -p .cursor/rules # rang @ MacBookPro in ~/workspace/demo-vu </td><td>2. Use Claude to help with file analysis, editing, bash commands and git 3. Be as specific as you would with another engineer for the best results 4. ✓ Run /terminal-setup to set up terminal integration > /clear</td></tr><tr><td>- 开发服务器: `npm run serv</td><td>R置但暂时禁用【见@vue.config.js】</td><td>Ask every time Move to background > 4 files +102 -3 Add context</td><td>> /init I</td></tr><tr><td colspan=2>> 大開 > 时间组 </td><td>Plan, search, build anything Agent MI Auto Cursor Tab</td><td>/init Initialize a new CLAUDE.md file with codebase documentation /install-github-app Set up Claude GitHub Actions for a repository</td></tr></tbody></table></script>
--	---

Agent.md



▶ 技法: 开发任务(点) —— 软件工程思想



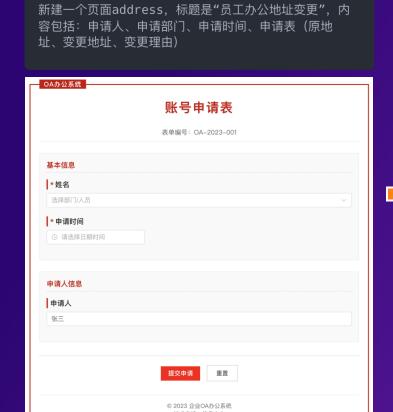
分析需求

拆分任务

清晰描述

设计思考

持续迭代









▶ 技法: 开发任务 (点) —— 结果 or 过程导向



过程导向

- 计算机科学 ≠ 编程
- 懂编程才能驾驭AI Coding工具
- 从小做起,目标不要太高、太快
- AI只是把人的能力翻倍了而已

- 王垠

VS

结果导向

If an LLM wrote every line of your code, but you' ve reviewed, tested, and understood it all, that's not vibe coding in my book—that's using an LLM as a typing assistant.

Simon Wilison



现阶段企业级软件项目开发依然要偏向过程导向

过程导向

成果即服务 (RaaS)

结果导向



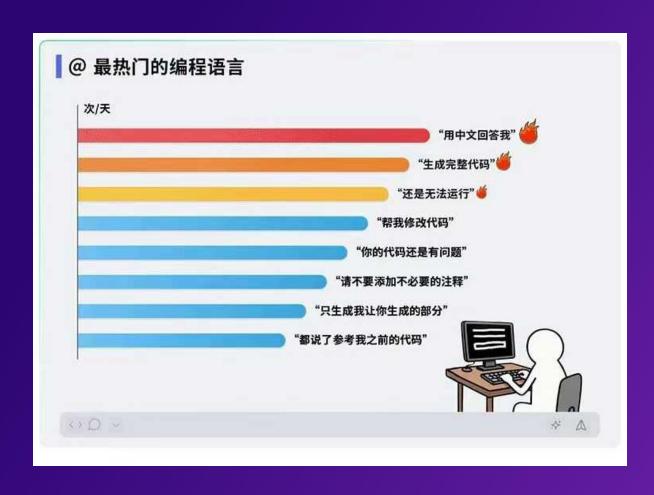
PART 04

身法





放弃: 生成效果不佳或陷入循环, 应立即停止使用AI, 人工介入处理。









坚持: 客观看待新事物的发展规律,了解其局限性,扬长避短,持续学习。

用例	CK 等级™	<mark>说明</mark>
快速原型与概念验证 (POC)	Α	生成式 AI 编码助手擅长将概念快速转化为可运行的演示 —— 尤其当长期可维护性不是主要考虑时。
不需要特定上下文的任务	А	如果你的任务不需要对系统有深入理解,这些工具非常有效。
作为思路伙伴	A-	LLM 工具在 CloudKitchens 广泛用于了解新的代码库、工具或框架。
编写测试用例	В	如果你已经有定义良好的测试用例集合和正在使用的测试框架,它可以帮助自动化一部分繁琐 工作。
对早期原型的迭代	B-	通常,如果将先前的解决方案几乎完全丢弃并根据新需求从头重写,结果可能会更好。
大规模重构	С	虽然 LLM 帮助我们实现框架更新,但这通常需要大量迭代,且往往存在问题。我们尚未在这些项目上获得端到端的成功。
对性能敏感的应用与扩展	D	到目前为止,我们尚未在需要并发或受外部服务速率限制影响的应用上看到积极结果。这通常 需要多次提示迭代,往往比自己编写代码花费更多时间。

-- GenAl DevEx 生产力影响评估



PART 05

总结与案例

▶ Vibe Coding 屠龙纲要





心法

Context is All You Need

本意+语境+语意

技法

三板斧

面+线+点

身法

走为上计

放弃

坚持

嵌入式开发 Vibe Coding

训练数据少

特殊性强 (依赖硬件)

复杂性高 (硬件联动)

开发工具繁多

开发指南

- 1. 使用Python虚拟环境 `.venv`
- - `*tos-quide.md*`: tos.py 使用指南
 - `project-compilation.md`: 项目编译
- 3. 项目配置与编译
 - 新项目放在projects目录下
 - 切换到项目目录下再调用 `tos
- 注意不要执行 `python3 tos config choice`, 否则会覆盖原有的
- 按需查看 `apps `和 `example 和 `app_default.config'



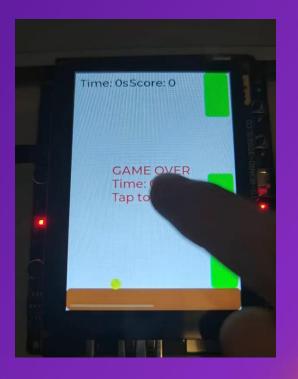
开发任务

创建新项目flappy_bird:

- 1. 使用T5 AI Board 开发板和35565LCD显示器
- 2. 编写一个flappy bird游戏
- 3. 竖屏显示(320×480)
- 4. 绘制小鸟和游戏关卡中的水管
- 5. 点击屏幕让小鸟跳动
- 6. 当小鸟碰到水管则游戏结束,显示游戏时间
- 7. 点击Reset键重开游戏

项目 描述

约束 条件



第8届 Al+·研发数字峰会 | 拥抱 A | 重塑研发

▶ 极狐驭码简介







更安全

更灵活

科技生态圈峰会+深度研习



——1000+技术团队的共同选择





时间: 2026.05.22-23



时间: 2026.08.21-22



时间: 2026.11.20-21



AiDD峰会详情











产品峰会详情



EDEAI+ PRODUCT INNOVATION SUMMIT 01.16-17 · ShangHai AI+产品创新峰会



Track 1: AI 产品战略与创新设计

从0到1的AI原生产品构建

论坛1: AI时代的用户洞家与需求发现 论坛2: AI原生产品战路与商业模式重构

论坛3: AgenticAl产品创新与交互设计

2-hour Speech: 回归本质



用户洞察的第一性

--2小时思维与方法论工作坊

在数字爆炸、AI迅速发展的时代, 仍然考验"看见"的"同理心"

Track 2: AI 产品开发与工程实践

从1到10的工程化落地实践

论坛1: 面向Agent智能体的产品开发 论坛2: 具身智能与AI硬件产品

论坛3: AI产品出海与本地化开发

Panel 1: 出海前瞻



"出海避坑地图"圆桌对话

--不止于翻译: AI时代的出海新范式



Track 3: AI 产品运 AI 产品运营与智能演化

从10到100的AI产品运营

论坛1: AI赋能产品运营与增长黑客 论坛2: AI产品的数据飞轮与智能演化

论坛3: 行业爆款AI产品案例拆解

Panel 2: 失败复盘



为什么很多AI产品"叫好不叫座"?

--从伪需求到真价值: AI产品商业化落地的关键挑战

智能重构产品数据驱动增长



Reinventing Products with Intelligence, Driven by Data



感谢聆听!

扫码领取会议PPT资料

