

第8届 Al+ Development Digital Summit

Al+研发数字峰会

拥抱AI重塑研发

11月14-15日 | 深圳





EDEAI+ PRODUCT INNOVATION SUMMIT 01.16-17 · ShangHai AI+产品创新峰会



Track 1: AI 产品战略与创新设计

从0到1的AI原生产品构建

论坛1: AI时代的用户洞家与需求发现 论坛2: AI原生产品战路与商业模式重构

论坛3: AgenticAl产品创新与交互设计

2-hour Speech: 回归本质



用户洞察的第一性

--2小时思维与方法论工作坊

在数字爆炸、AI迅速发展的时代, 仍然考验"看见"的"同理心"

Track 2: AI 产品开发与工程实践

从1到10的工程化落地实践

论坛1: 面向Agent智能体的产品开发 论坛2: 具身智能与AI硬件产品

论坛3: AI产品出海与本地化开发

Panel 1: 出海前瞻



"出海避坑地图"圆桌对话

--不止于翻译: AI时代的出海新范式



Track 3: AI 产品运 AI 产品运营与智能演化

从10到100的AI产品运营

论坛1: AI赋能产品运营与增长黑客 论坛2: AI产品的数据飞轮与智能演化

论坛3: 行业爆款AI产品案例拆解

Panel 2: 失败复盘



为什么很多AI产品"叫好不叫座"?

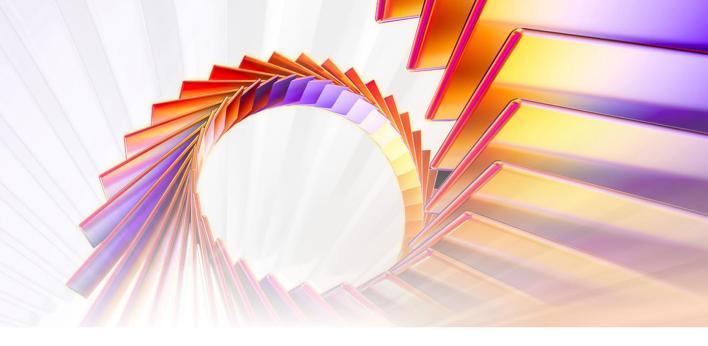
--从伪需求到真价值: AI产品商业化落地的关键挑战

智能重构产品数据驱动增长



Reinventing Products with Intelligence, Driven by Data





多端多模态GUI智能体构建 及在蚂蚁智能测试中的创新应用

农松沁 | 蚂蚁集团





农松沁

大模型算法专家

在支付宝效能团队主要负责多模态GUI Agent的研究和应用探索,有丰富的Mobile / Computer Use Agent训练和落地经验。



目录 CONTENTS

- I. 背景介绍
- II. 多模态GUI智能体Visco的构建
- III. Visco在蚂蚁智能测试的创新应用
- IV. 总结与展望



PART 01

背景介绍





GUI智能体 (GUI Agents)

核心在于利用视觉语言模型 (VLM) 的推理能力,自主地感知、规划并执行人类在图形用户界面 (GUI) 上的复 杂任务。它们代表着人机交互的未来,使得软件系统能够像人类一样,通过点击、输入、滚动等通用操作与桌 面应用、网页和移动应用程序进行交互。

	移动端智能体(Mobile Use Agent)	计算机智能体(Computer Use Agent)	
应用环境	智能手机应用(Android、iOS)	网页浏览器、操作系统(Windows/Mac)桌面 应用	
主要目标	模仿人类交互(点击、滑动)来执行跨应用任务,绕过系统后端API限制	自动化复杂的数字任务,例如跨多个网站或桌面 软件的工作流	
交互粒度	针对移动端 UI 元素 (如按钮、输入框、通知)	通用交互界面(屏幕、鼠标、键盘),实现对整个计算机的控制	
代表项目	AppAgent系列 , Mobile Agent系列, OdysseyAgent	OpenAl Operator (CUA) , Claude Computer Use, Google Computer Use (Project Mariner)	





GUI智能体 (GUI Agents)

通常具备推理、规划、记忆和一定程度的自主决策、学习与适应能力。

感知(Observing): 通过计算机视觉、自然语言处理或系统api接口,获取对环境(即

屏幕、应用或系统状态)的理解。

• 推理(Reasoning): 利用思维链对下一步进行推理,同时考虑当前和过去的屏幕截图和操作。

规划(Planning): 将用户的高级目标分解为一系列有条理、可执行的行动步骤。

• 行动 (Acting): 采取行动/环境交互,如发送消息、更新数据、调用工具或直接操作用户界面。

• 记忆 (Memory): 管理智能体的过去行为和上下文,以维持任务的连续性。









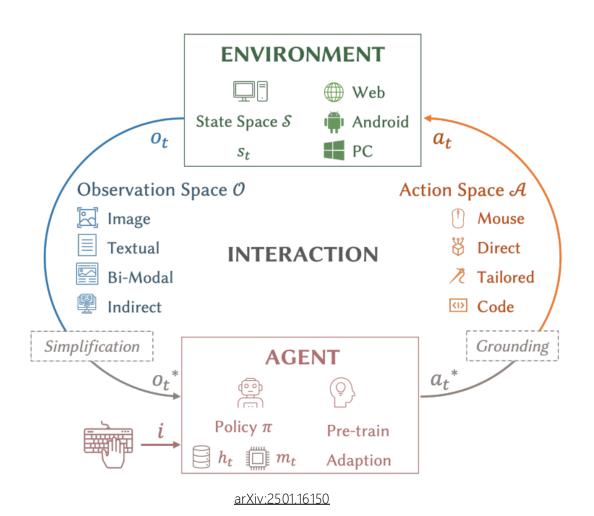
Task instruction 2: ...some details about snake game omitted... Could you help me tweak the code so the snake can actually eat the food?



OSWorld, 2024







训练范式

从监督微调 (SFT) 到强化学习 (RL) 的演进





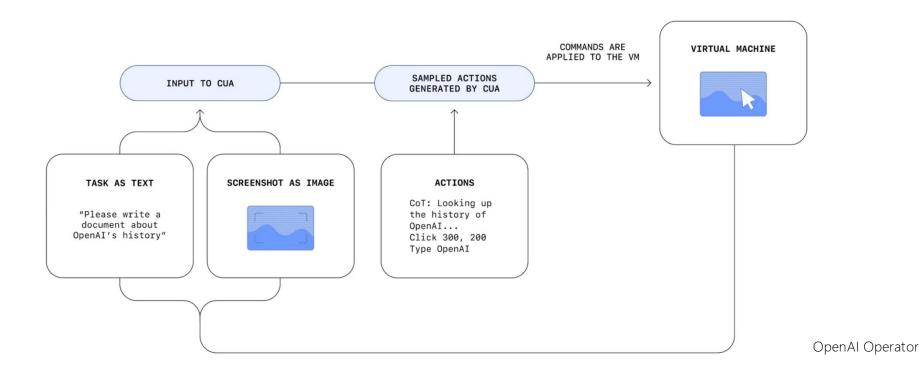
从监督微调(SFT)到强化学习(RL)的演进

- SFT 的定位: SFT 阶段利用预先收集的专家演示轨迹(即带有正确行动标签的数据),通过模仿学习(Imitation) Learning)来训练GUI Agent。这赋予了智能体基本的感知能力和输入控制,使其能够"阅读"屏幕并理解基础的交互模 式。
- SFT 的局限: SFT 严重依赖演示数据的质量。由于 GUI 环境的复杂性和开放性,仅靠 SFT 难以应对以下挑战:
 - 1.泛化能力受限: SFT 在遇到复杂或未曾见过的界面状态(分布外状态,OOD)时,表现出有限的泛化能力。
 - 2.缺乏自我纠正: SFT 训练的模型缺乏在测试时进行自我纠正的机制。在长序列任务中,一个早期的错误可能会导致后续 步骤的级联失败。
- RL 的引入: 为了克服 SFT 的局限并使智能体能够自主学习和改进,业界转向了强化学习(RL)。RL 通过奖励信号指导模 型策略优化,使其能够从环境反馈中学习,从而解决长程决策和稀疏奖励等复杂挑战。RL训练使模型能够处理错误并适应 意料之外的界面变化。





从监督微调 (SFT) 到强化学习 (RL) 的演进







从监督微调(SFT)到强化学习(RL)的演进

GUI Agent的强化学习训练面临一个核心矛盾:如何平衡训练效率(使用预收集数据)和在动态环境中的泛化能力(需要 实时交互)。

业界主要围绕离线 RL (Offline RL) 和 在线 RL (Online RL) 及其混合范式寻求突破。

离线 RL (Offline RL)

- •核心挑战: 离线 RL 的核心挑战在于其分布外状态 (Out-Of-Distribution, OOD) 问题。由于训练数据是静态的,缺乏 在线代理的自我校正机制,代理在测试时遇到未曾见过的界面状态时,性能会显著下降。此外,在长序列任务中,它难以 捕获轨迹级的长期奖励信号。
- 业界通用缓解策略:
 - 解耦价值估计与策略: 业界采取的通用策略是开发高级模型来直接从离线数据中估计状态-行动价值(State-Action Values) ,从而将价值估计过程与策略优化解耦。这种方法通过关注 GUI 交互结果的语义推理(而非预 测下一个状态)来增强模型对 UI 变化的鲁棒性,有效避免了传统离线 RL 中的累积误差。
 - 数据构成优化: 离线 RL 框架被设计成能够统一处理各种数据集构成,从纯粹的专家演示数据(模仿学习)到包 含次优行为的混合数据集。同时,通过在数据集中加入探索数据而非仅依赖专家数据,可以扩大状态空间的覆盖 范围,缓解 OOD 问题。

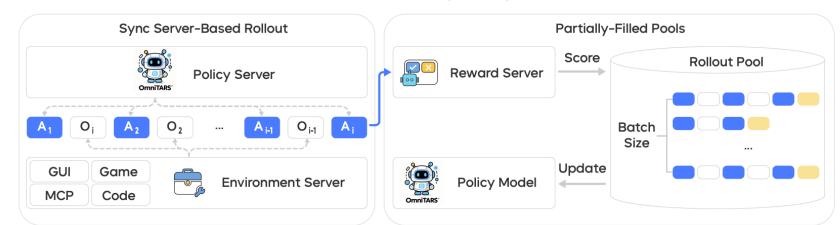




在线 RL (Online RL)

在线 RL 是通过实时与环境交互来收集数据并优化策略的训练范式。它捕获轨迹级的奖励信号,并赋予代理必要的自我纠正机 使其能够适应意料之外的状态变化,这是其相较于离线学习的核心优势。

- 在线 RL 的挑战在于其高昂的部署成本(需要大量的环境交互或模拟运行)、稀疏的奖励信号(反馈往往延迟到 任务结束) ,以及在持续探索和利用之间的探索-利用困境。
- •研究方向: 针对这些挑战,研究主要集中在开发自进化课程,通过从代理的失败尝试中自动生成新的训练任务,以缓解训练 任务的稀缺性。同时,结合结果监督奖励模型(ORM)和自适应强化学习策略,确保策略的持续改进。



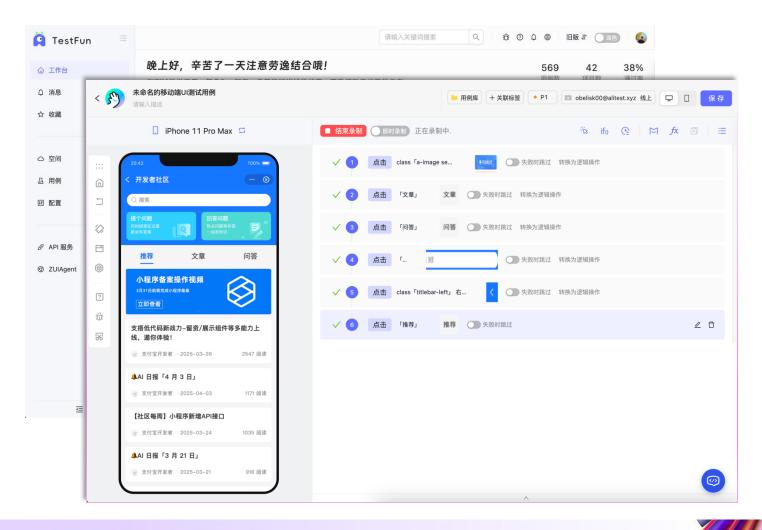
UI-TARS-2



▶ 蚂蚁智能测试基建



TestFun — 为蚂蚁集团开发和测试人员提供的一站式模拟器测试平台



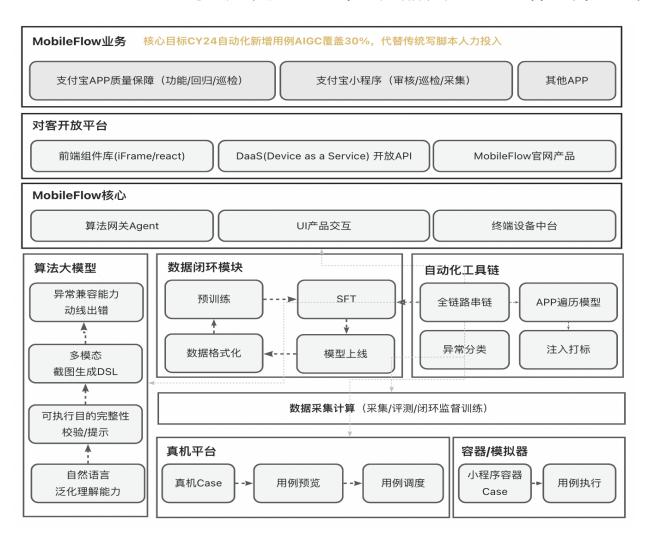
- 包含40+ 质量检测能力集成
- 覆盖 17 个BU
- 沉淀用例数 76w+ 自动化 用例 30w+
- 覆盖应用 2k+
- 支持H5/小程序/PC-Web/PC-APP/Native端



▶ 蚂蚁智能测试基建



MobileFlow — 蚂蚁建设超过10年的产品功能完整、体系齐全的**真机**测试平台



- 20+ App/业务接入
- 5K+ 在线终端设备
- 300k+自动化脚本
- 130M+ 年自动化任 务



PART 02

多模态GUI智能体Visco的构建







基于真机平台构建数据标注系统

- 支持操作轨迹标注 (for SFT / offline RL)
- 支持操作检查点标注 (for online RL)







完整的标注轨迹包括:

- Task
- Step level thoughts
- Step level action
- Screenshot





✓ 回归问题本质,通过大模型和人类意图良好对齐的特性,实现多样GUI场景的兼容

场景概括为两大类

1、感知:可以基于意图理解,识别和提取页面元素。

业务应用场景: 识别物流运单号、提取某个的商品价格、获取详情页

内会员优惠价、读取购物车总价等

Task: 澳瑞白折后多少钱?

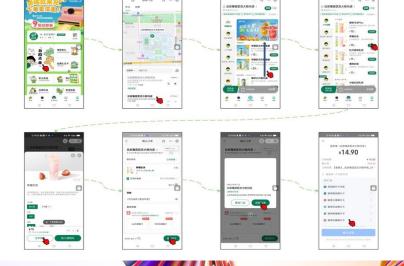
模型: 14.7元



Task: 页面加载是否存在异常

模型:无

自主操纵小程序、自主与智能体多轮交互等



Task: 帮我在自助点单里买一杯草莓

奶冻,选择交大校内店。

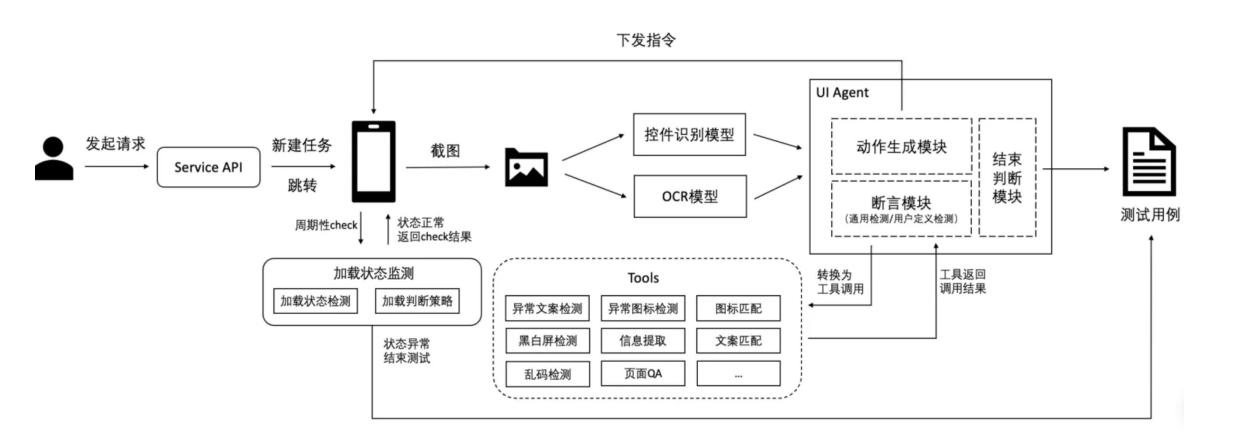
模型: 一系列动作决策...最终拉起收银

台





✓ 构建基于工具调用的GUI Agent Pipeline







Tools

- UI Elements Detection (UI元素识别)
- Page Location Search (图片位置搜索)
- Anomaly Detection (图片异常检测)
- Similarity Detection (相似度检测)
- Other Tools.....





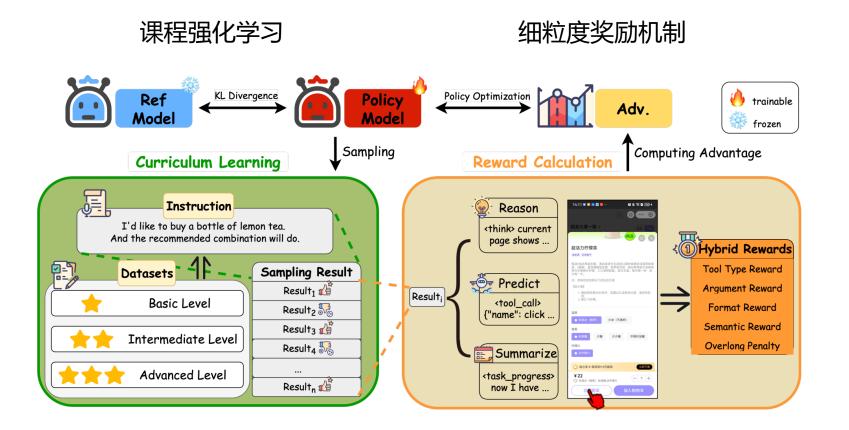


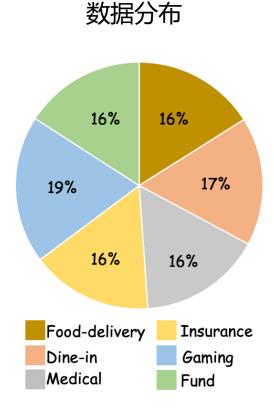
18类UI元素、94类通用类图标、N类应用类图标





整体训练pipeline: Cold Start SFT Offline RL Online RL







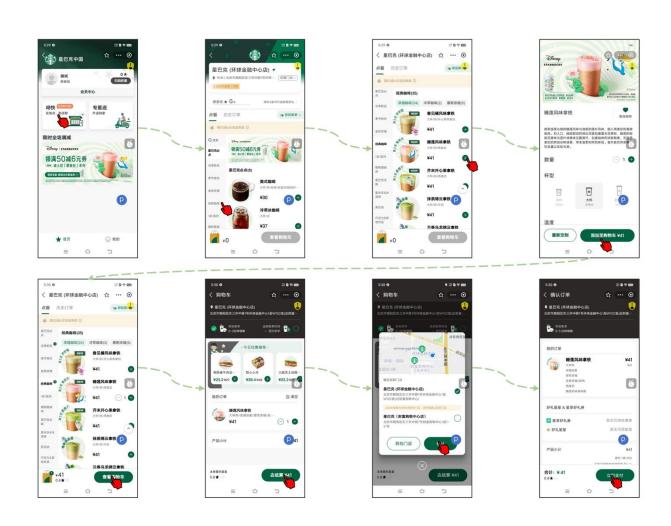
PART 03

多模态GUI智能体Visco的应用



▶ 小程序质检和巡检





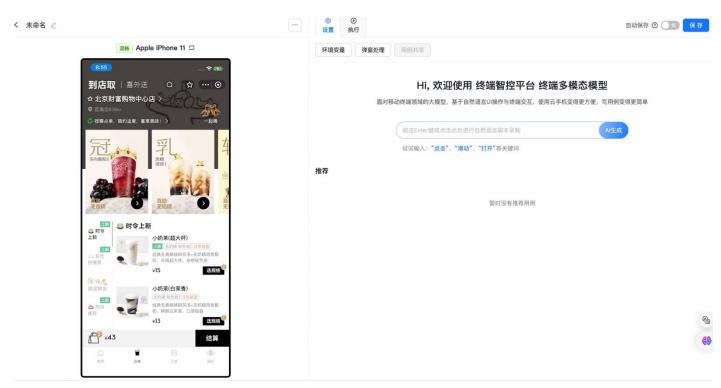
GUI智能体收到指令后,全流程自主操作小 程序完成一系列动线链路

- 传统人工测试人效比低。
- 业界通用的自动化测试脚本又非常死板, 不能自主根据当前小程序页面作出响应 (自主点选物品等动作) (当然也可以穷 举所有路径然后if else完成,但是二次开 发成本极大)。
- GUI智能体天然克服上述问题,完全由模 型自主操控,能根据实际场景动态响应。
- 在交互过程中,自动发现、上报待测对象 (小程序) 的问题。



▶ 小程序质检和巡检





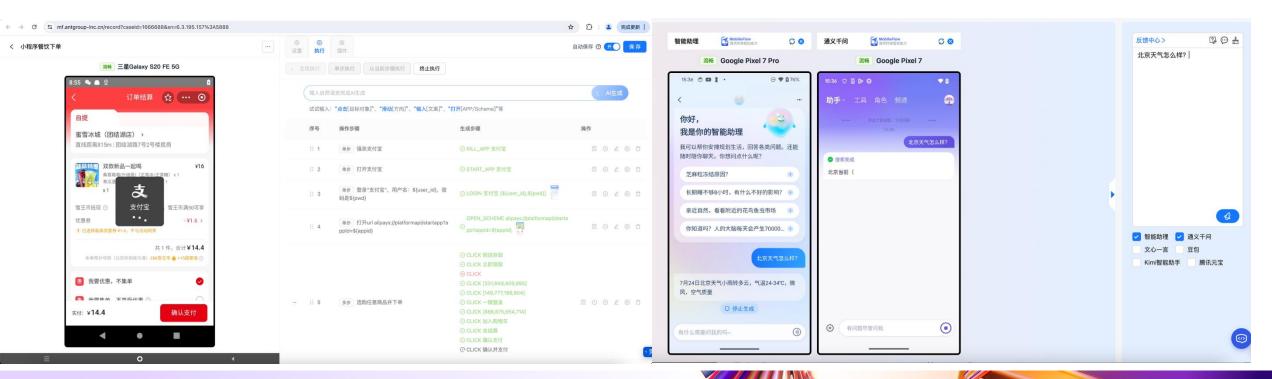
Demo实录

- 传统人工测试人效比低。
- 业界通用的自动化测试脚本又非常死板, 不能自主根据当前小程序页面作出响应 (自主点选物品等动作) (当然也可以穷 举所有路径然后if else完成,但是二次开 发成本极大)。
- GUI智能体天然克服上述问题,完全由模 型自主操控,能根据实际场景动态响应。
- 在交互过程中,自动发现、上报待测对象 (小程序) 的问题。





- 自动化覆盖率从50%提升到70%,大量手工测试任务实现自动化。
- AI脚本天然兼容各类分支,可以简化测试脚本,方便用户编写。当前生成的AI自动化用例5w条+,在自动化测试用例中占比超过31%,年节约人效100人年。
- 良好的可读性、强大的泛化性进一步提升了脚本执行的成功率, AI脚本执行成功率在90%以上; 同时,测试卡点问题定位与修复时间降低了50%



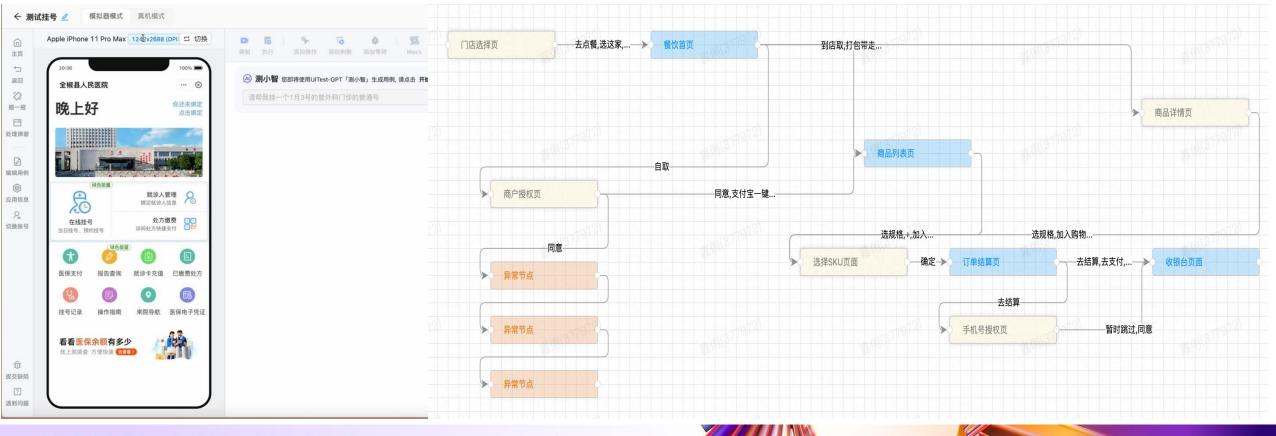
第8届 AI+研发数字峰会 | 拥抱 AI 重塑研发

▶ 小程序质检和巡检



● 支付宝开放平台: 小程序上架审核质检助手, 优质三方小程序体量+8.3%

● 行业小程序质检:物流、会员、医疗、小游戏等数十个场景,广告舆情下降30%+,平均每周节约61.57/人日



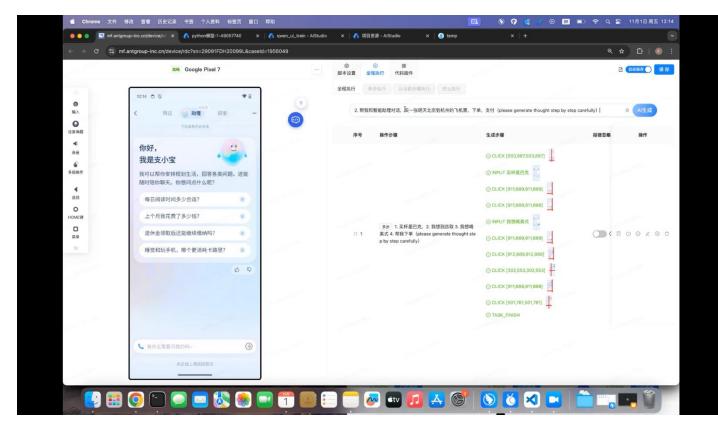
第8届 Al+研发数字峰会 | 拥抱 Al 重塑研发



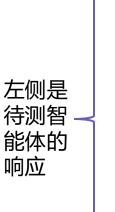
▶ 智能体评测和巡检



核心是利用GUI智能体扮演用户,然后与待测智能体进行自主多轮交互。



Demo演示



响应



GUI智能体 像人一样操 纵手机、和 待测智能体 在主视窗多 轮交互

有一个固定的主视窗

第8届 Al+研发数字峰会 | 拥抱 Al 重塑研发



▶ 智能体评测和巡检



核心是利用GUI智能体扮演用户,然后与待测智能体进行自主多轮交互。



点击或上洲返回首页

2、输入需求并点击发送



4、选择终点

石桥铺(地铁站)

重庆市石桥铺殡仪馆

赛博数码广场(石桥铺店)

◆ 有什么需要问我的吗~





7、仟务结束



instruction: (意图) 规划一下九龙坡歇台子出发到石桥铺的路线。(偏好)可接受的最大骑行时长为20min。



▶ 智能体评测和巡检



核心是利用GUI智能体扮演用户,然后与待测智能体进行自主多轮交互。

维度	评估指标	指标口径	指标含义/备注
执行成功率	任务执行成功率	任务执行成功率=启动执行的任务总数量/总任务数量	
执行准确率 (意图)	任务执行准确率 (总意图)	任务执行准确率=执行成功且准确的任务总数量/启动执行的任务总数量	
	单步执行准确率 (单步意图)	单步执行准确率=单步骤执行准确的步骤总数量/启动执行的任务步骤总数量	
用户偏好理解	用户偏好理解准确性	用户偏好理解准确性=用户选择与偏好匹配的任务成功总数量/具有用户偏好设定的任务成功总数量	例如,设定用户偏好为"高铁优先",那么在对话中agent 选择出行交通方式时高铁的比例越高,此时模态选择与偏好匹配。
发现问题有效率	发现问题有效率	发现问题有效率=任务发现的被测对象bug有效总数量/(任务失败总数量+未到达终点的数量)	任务发现的bug可能包含被测对象的bug,也可能是因为设备占用、模型资源等问题导致的bug,此处指标标注被测对象的bug占比。
推理速度	任务平均推理时间	任务平均推理时间=推理成功的任务执行总时长/推理成功的任务数量	
路径覆盖度	目标状态可达性比例	目标状态可达性比例=任务执行成功并且到达对话终点的数量/任务执行成功的数量	整个对话过程看作是一种有目标状态的搜索树,可以计算从根节点到目标状态的可达路径被探索的比例。假设搜索树中有m个目标状态,搜索过程发现了k个目标状态的路径,那么路径覆盖度可以表示为k/m。
	平均对话轮数	平均对话轮数=启动执行的任务总对话轮数/启动执行的任务总数量	



PART 04

总结与展望





智能Agent

从任务定义的workflow, 转化为自动实时分析、主动 调用各类工具的Agent模式。

与DeepSearch融合

完成需要深度检索的复杂任 务。比如,用户希望购买滑 雪板,Agent能搜索不同型 号、比较价格、收集用户评 论、生成综合报告。

用户偏好

根据用户环境和偏好,主动 提示和完成任务,符合用户 的个性化需求

科技生态圈峰会+深度研习



——1000+技术团队的共同选择





时间: 2026.05.22-23



时间: 2026.08.21-22



时间: 2026.11.20-21



AiDD峰会详情











产品峰会详情



EDEAI+ PRODUCT INNOVATION SUMMIT 01.16-17 · ShangHai AI+产品创新峰会



Track 1: AI 产品战略与创新设计

从0到1的AI原生产品构建

论坛1: AI时代的用户洞家与需求发现 论坛2: AI原生产品战路与商业模式重构

论坛3: AgenticAl产品创新与交互设计

2-hour Speech: 回归本质



用户洞察的第一性

--2小时思维与方法论工作坊

在数字爆炸、AI迅速发展的时代, 仍然考验"看见"的"同理心"

Track 2: AI 产品开发与工程实践

从1到10的工程化落地实践

论坛1: 面向Agent智能体的产品开发 论坛2: 具身智能与AI硬件产品

论坛3: AI产品出海与本地化开发

Panel 1: 出海前瞻



"出海避坑地图"圆桌对话

--不止于翻译: AI时代的出海新范式



Track 3: AI 产品运 AI 产品运营与智能演化

从10到100的AI产品运营

论坛1: AI赋能产品运营与增长黑客 论坛2: AI产品的数据飞轮与智能演化

论坛3: 行业爆款AI产品案例拆解

Panel 2: 失败复盘



为什么很多AI产品"叫好不叫座"?

--从伪需求到真价值: AI产品商业化落地的关键挑战

智能重构产品数据驱动增长



Reinventing Products with Intelligence, Driven by Data



感谢聆听!

扫码领取会议PPT资料

